Scutul digital al copilăriei

Eveniment documentat de Anca Ghinea



Comunicare:

- În cadrul campaniei dedicate evenimentului **„Scutul digital al copilăriei”**, am realizat un pachet complet de comunicare care a amplificat mesajele-cheie ale inițiativei și a adus în atenția publicului importanța protecției minorilor față de riscurile jocurilor de noroc.
- Pachetul de comunicare a inclus: **postari Facebook**, **postare Instagram**, **postare LinkedIn**, **stories dedicate** și **comunicatul publicat pe Kreatoria.ro**, **reportajul scris** - toate calibrate pentru a transmite un mesaj unitar: protecția copiilor și adolescenților este o responsabilitate comună, iar măsurile legislative, educaționale și tehnologice prezentate în cadrul evenimentului reprezintă pași concreți spre un mediu digital mai sigur. Prin acest demers, am contribuit la vizibilitatea inițiativei și la consolidarea dialogului public privind prevenția și educația în domeniul riscurilor asociate jocurilor de noroc.



Articol de tip reportaj cu declarațiile speakerilor, notate în cadrul mesei rotunde.

kreatoria.ro

CREATORI



AU CEVA DE SPUS

Scutul digital al copilăriei: România a pus pe masă cifrele care arată situația minorilor față de jocurile de noroc.

articol realizat de Anca Ghinea Pe 17 iunie 2026, în Sala Avram Iancu a Senatului României, a avut loc masa rotundă Scutul digital al copilăriei, un eveniment organizat de Senatul României, Departamentul de Dezvoltare Durabilă, Asociația Sută la Sută Românesc și Emblematic România. A fost…

ancag, 2 zile în urmă | 0 | 4 min |

Publicare comunicat

kreatoria.ro



ce e nou!

UNEȘTE VALORIFICĂ



Scutul digital al copilăriei. Inițiative pe subiectul protecției minorilor față de jocurile de noroc

Accesul copiilor și adolescenților la jocuri de noroc trebuie protejat prioritar cu măsuri suplimentare de prevenție și educație. În acest sens, reprezentanți ai instituțiilor relevante, deputați, senatori, mediul de business, ONG-uri, reprezentanți ai elevilor și studenților s-au reunit într-un dialog la Senat pentru a pune

VEZI MAI MULT »

Postare FB

minorilor în mediul digital.

“Pentru că adolescenții nu sunt o problemă de rezolvat, ci un potențial de protejat” (Moacă Marinescu Andrei)

Feher Lidia Tribuna Consumatorilor Sută la Sută Românesc



Vezi statistici

30 2 comentarii 1 distribuire

Postare FB

Anca Ghinea
3z ·

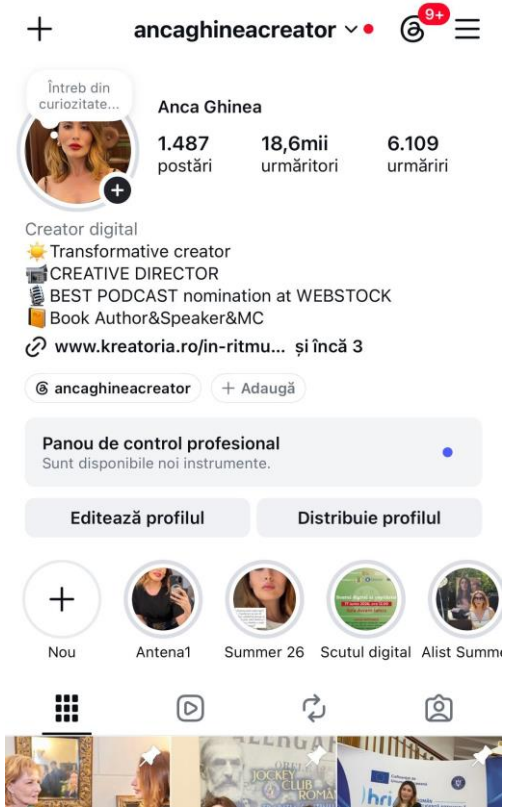
"Noroc" da, jocuri de noroc pentru minori: nu!
Începe "Scutul digital al copilăriei" - un... Vezi mai mult



Vezi statistici

33 4 comentarii 1 distribuire

Postare Instagram&Highlights permanent stories





Postare Linkedin



Anca Ghinea • Dvs.
20+ Integrated experience in Communication, Media, A...
acum •

Am fost la Senat, la Scutul digital al copilăriei, un eveniment care a pus pe masă cifrele reale despre expunerea minorilor la jocurile de noroc online. România rămânea pe locul 1 în Europa la gambling în rândul adolescenților, într-o piață în care 82% din operațiunile online sunt gestionate în Europa de Est. Vârsta de debut a coborât sub 14 ani, iar participarea fetelor a crescut de la 2% la 8% în doar cinci ani.

Dependența de jocuri de noroc a fost comparată cu dependența de droguri. Iar pentru mulți tineri, traseul devine un cerc vicios care duce spre furt, exploatare, vulnerabilitate.

Diana Stoica a spus limpede: „Jocurile de noroc nu sunt jocuri. Sunt gambling. Sunt pariuri. Și nu e doar despre proximitate, ci despre percepție."

Sebastian Cernic a vorbit despre normalizarea unui flagel: „A ajuns să fie o normalitate ceea ce nu e normal. Protecția copiilor trebuie să fie mai importantă decât orice interes economic."

Florentina Baloș, din partea Asociației Sută la Sută Românesc, a adus vocea directă a comunității: „Nu dorim să ridicăm un zid între noi și copii. Dacă vorbim cu ei, vor înțelege lumea."

Lidia Feher a punctat paradoxul dureros: „În România, minorii nu au voie să joace, dar joacă. Doar împreună putem schimba asta."